

“理治棋壮”中国象棋计算机博弈引擎使用说明

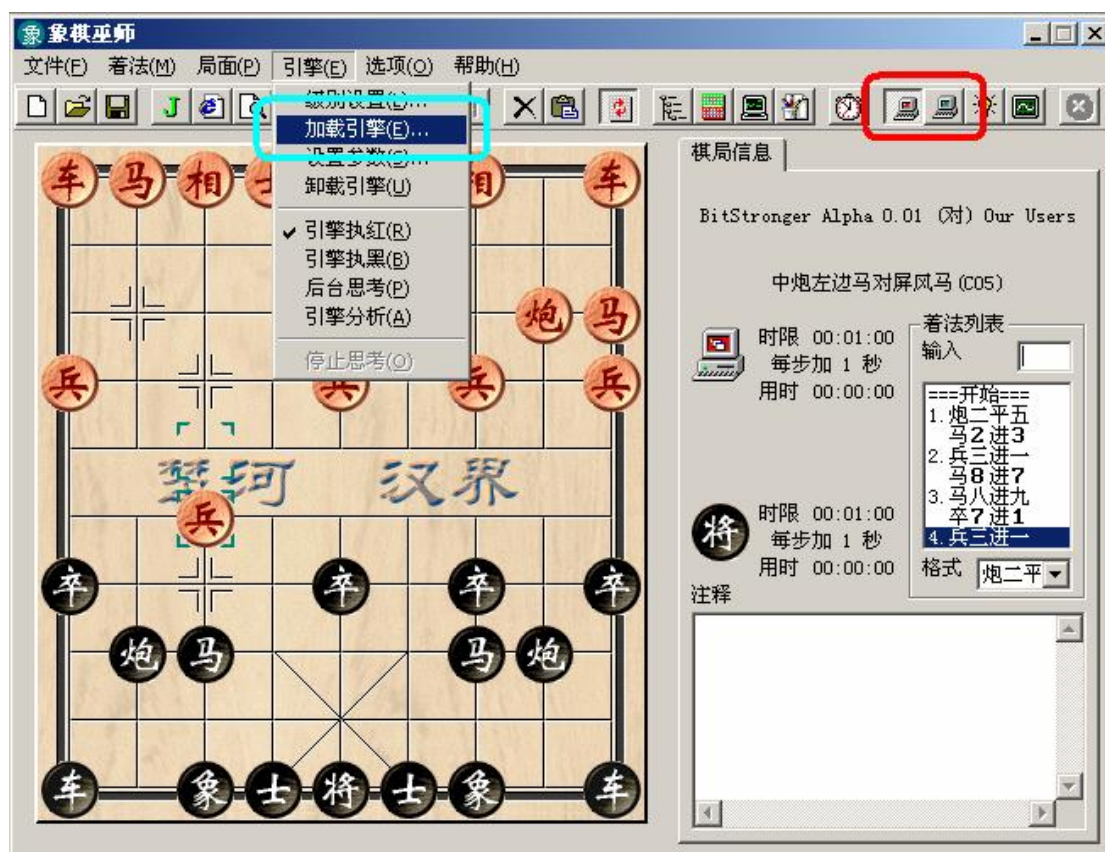
“理治棋壮”中国象棋计算机博弈引擎开发小组

“理治棋壮”中国象棋计算机博弈引擎是一个基于中国象棋通用引擎协议（UCCI）的博弈算法核心程序。本身只负责棋盘分析，没有用户交互功能，不可独立运行，需要与基于 UCCI 的中国象棋界面程序配合使用。UCCI 协议是跨平台的，目前本引擎只提供 Windows 版本。待基于 Linux 平台的象棋界面程序成熟后，将提供 Linux 版本。

本引擎要正常使用，需要以下三个文件（应位于同一目录下）：

BitStronger.exe	主程序
Zobrist.bin	哈希表文件
OpenBook.bin	开局库文件

本引擎通过中国象棋界面程序加载执行。常见的支持 UCCI 的界面程序有象棋巫师、佳佳象棋、棋坛、燕子象棋等。下面以象棋巫师（2.14 简体版，for Windows）为例说明：



- 1、安装象棋巫师软件。该软件可以从《象棋百科全书》网站 (<http://www.elephantbase.net>) 免费下载。
- 2、运行象棋巫师，在其“引擎”菜单中选择“加载引擎”。找到并打开本引擎的

BitStronger.exe 程序。出现“关于 UCCI 引擎”提示时说明加载成功。加载后最初几秒引擎会读取开局库文件，界面响应略慢。

- 3、单击界面右上方的“引擎执红”或“引擎执黑”按钮将其按下，即可进行人机对弈。对弈时使用鼠标左键提子和落子。如果同时按下了“引擎执红”与“引擎执黑”按钮，将进行机机对弈。在对弈过程中可随时取消或变更对“引擎执红”与“引擎执黑”的选择。
- 4、象棋巫师的详细使用说明参见其帮助文件。

如果您在使用过程中发现任何问题，或是有好的意见和建议，欢迎与我们联系：

林健 Email: lj@linjian.cn QQ: 71424

北京理工大学“理治棋壮”中国象棋计算机博弈引擎开发小组版权所有（2006.7~2006.8）

项目主管：	林 健（北京理工大学计算机科学技术学院）
指导教师：	黄 鸿（北京理工大学信息科学技术学院自动控制系统工程研究所）
技术顾问：	赵陈翔（北京理工大学软件学院）
开发人员：	林 健（北京理工大学计算机科学技术学院）
	高 然（北京理工大学计算机科学技术学院）
	应张彬（北京理工大学软件学院）
	武 斌（北京理工大学软件学院）

联系方式：
lj@linjian.cn（林健）
honghuang@bit.edu.cn（黄鸿）